



Biografie

**Travellers Tales (UK) Ltd
The Brookdale Centre
Bluebell Stables
Manchester Road
Knutsford
Cheshire
WA16 0SR**

Overzicht

Traveller's Tales, opgericht in 1989, heeft kantoren in Knutsford en Oxford (Verenigd Koninkrijk) en telt 85 werknemers. Op dit moment bestaan er vier teams, elk werkend aan een ander project. Ook is er een sterke technologie- en onderzoeksafdeling die momenteel werkt aan de ontwikkeling van een engine voor de PSP, en het herstructureren en uitbreiden van onze huidige technologie, zodat we klaar zijn voor de volgende generatie consoles.

Traveller's Tales heeft zijn spellen altijd ontwikkeld rondom een zeer draagbare API, waardoor conversies van spellen binnen één dag kunnen worden bijgewerkt voor elk platform. Elk consoleteam wordt aangemoedigd de grenzen van hun hardware te verkennen. Eventuele verbeteringen worden in de engine geïntegreerd, zodat alle producten ervan kunnen profiteren.

Nieuwste ontwikkelingsinformatie:

- We hebben zojuist de ontwikkeling voltooid van **Crash 6: Twinsanity** voor PS2 en Xbox op ons kantoor in Oxford
- We zijn bezig met het masteren van **Legó: Star Wars** voor PS2, Xbox en pc in Knutsford
- We ontwikkelen **Formula 1/World Rally Championship** voor Sony PSP in Knutsford (met materiaal van de PS2-versies)
- We ontwikkelen **De Kronieken Van Narnia** voor Disney, een spel dat gepland staat voor een gelijktijdige release met de gelijknamige film rond kerstmis 2005 voor PS2, Xbox, GameCube, PSP en pc

Softografie

<u>Titel</u>	<u>Exemplaren (tot op heden)</u>	<u>Genre</u>
Leander (AM)	27.000	Platform
Puggsy (MD/MCD)	138.200	Platform
Bram Stoker's Dracula (MD/SNES)	100.000	Platform
Mickey Mania (MD/SNES/MCD/PSX)	2.442.821	Platform
Toy Story (MD/SNES)	1.700.000	Platform
Sonic 3D (MD/SA/PC)	1.468.652	Platform
Sonic R (SA/PC)	851.665	Racen
Rascal (PSX)	548.554	Platform
A Bug's Life (PSX/N64/PC)	3.335.503	Platform
Toy Story 2 (PSX/N64/PC/DC)	2.768.785	Platform
Muppet Racemania (PSX)	146.764	Karten
Buzz Lightyear (PSX/PC/GBC/DC)	938.770	Platform/Schieten
Toy Story Racer (PSX)	246.181	Karten
Weakest Link (PSX/PS2/PC)	667.412	Quiz
Crash: Wrath of Cortex (PSX/XBOX)	5.463.906	Platform
Haven (PS2)	311.822	Multi-genre
Wreckless (PS2)	206.337	Racen
Finding Nemo (PS2/XBOX/GC)	3.000.899	Platform

In totaal **18** spellen en **40** platforms

Verklaring:

Amiga – AM

Super Nintendo – SNES

Saturn – SA

GameCube – GC

MegaDrive – MD

PlayStation – PSX

PlayStation 2 – PS2

Mega CD – MCD

Nintendo 64 – N64

Dreamcast – DC

Volgens gepubliceerde verkoopcijfers hebben we in totaal **24.588.000** exemplaren van onze producten verkocht.

In de laatste zeven jaar zijn **elf** spellen meer dan **500.000** keer over de toonbank gegaan. **Zeven** spellen daarvan gingen vaker dan **1.000.000** keer over de toonbank en **vijf** hiervan zelfs vaker dan **2.000.000** keer.

Elk spel dat we hebben ontwikkeld is op tijd geleverd en goedgekeurd (vaak omdat we gelijktijdig met een film klaar moeten zijn).